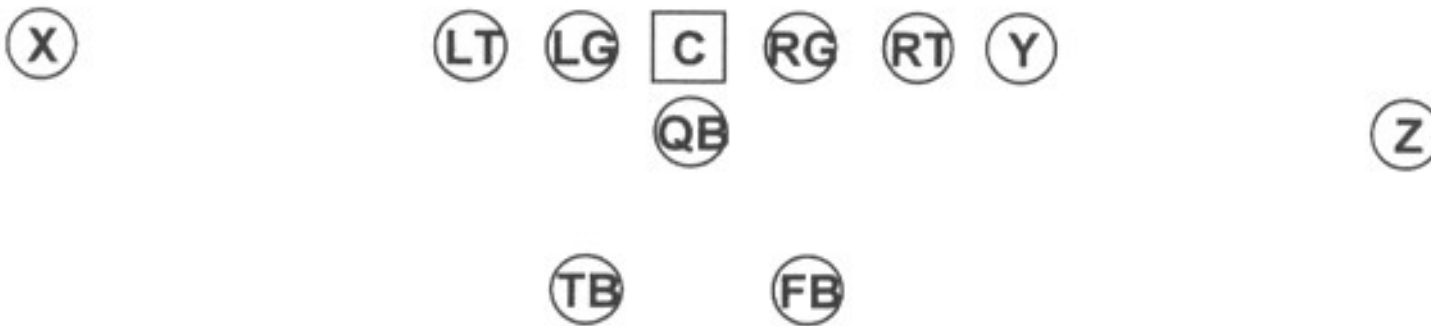


HYÖKKÄYSMUODOSTELMIA

PRO

Avoin ryhmitys, josta käytetään nimityksiä *pro*, *open*, tai *split T*-ryhmitys, on vanhimpia ja yleisimpiä keskushyökkääjien ryhmityksiä. Se on esimerkiksi NFL:ssä ollut yli kolmekymmentä vuotta lähes standardiryhmityksenä. Keskushyökkääjät ovat asettuneet symmetrisesti 4 jaardia linjan taakse, ulompien ja sisempien linjamiesten välisen aukon kohdalle, joillain joukkueilla jopa hieman ulompien linjamiesten ulkopuolelle. Blokkaava keskushyökkääjä (FB) on yleensä vahvalla puolella ja nopeampi (HB) heikolla puolella.



"I"

Tämä on yksi hyökkäyksen perusrhmytyksistä. Keskushyökkääjät ovat peräkkäin pelinrakentajan takana I-kirjaimen muodossa. Etummaisena on isompi keskushyökkääjä. Isompi keskushyökkääjä (FB) ryhmittyy noin 5 jaardia linjan taakse ja toinen keskushyökkääjä noin 2 jaardia FB:n taakse. Tarkka etäisyys määräytyy pelaajien nopeuksien mukaan; mitä hitaampi keskushyökkääjä, sitä lähemmäksi linjaa hän asettuu. Taaemman keskushyökkääjän englanninkielinen nimi on *tailback* (TB). Taaempi keskushyökkääjä on aloitusmuodostelmassa pystyasennossa, kädet polvilla, jotta hän näkisi etummaisemman pelaajan yli.

(X)

(LT)

(LG)

C

(RG)

(RT)

(Y)

(QB)

(Z)

(FB)

(TB)

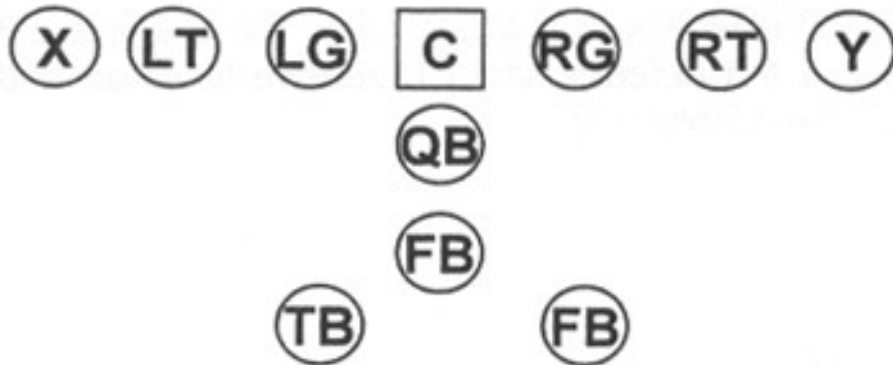
SLOT



Tässä ryhmityksessä flanker ryhmittyi slot-alueelle ulomman linjamiehen ja laitahyökkääjän väliin. Slot-ryhmitykseen asettunut laitahyökkääjä pääsee melko helposti juoksemaan heittokuviotaan, koska hän on tarpeeksi kaukana linjan tungoksesta. Lisäksi

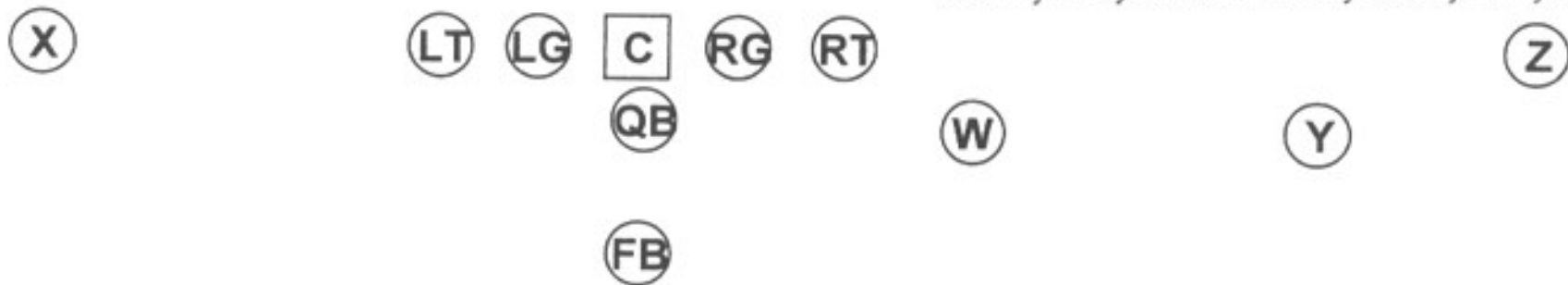
Mikäli flanker on aivan SE:n vieressä, ryhmitystä kutsutaan myös *twin*-ryhmitykseksi.

Wishbone



Keskushyökkääjät ovat ryhmittyneet kolmio-
maiseen ryhmitykseen, jota nimityskin ku-
vaa (wishbone tarkoittaa kanan haaramais-
ta hankaluuta eli "toivomusluuta"). Parhai-
ten blokkaava keskushyökkääjä (FB) on 3
jaardia pelinrakentajan takana. Tätä ryhmi-
tystä ovat monet yliopistojoukkueet käyttä-
neet menestyksekkäästi juoksuhyökkäyk-
sensä perustana.

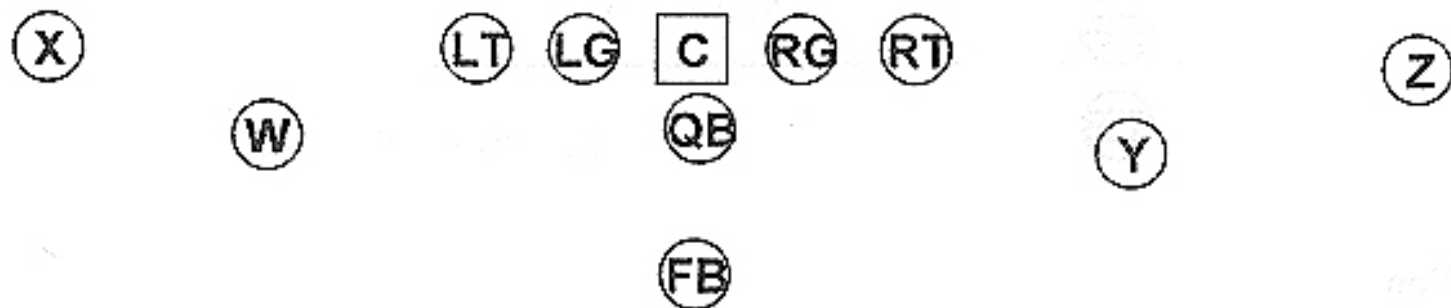
Trips



Tässä ryhmityksessä hyökkäys on sijoittanut kolme laitahyökkääjäänsä samalle puolelle kenttää lähelle toisiaan, mistä nimitys seuraa. Hyökkäys ei yritäkään peitellä oikeitaan ryhmityksellä. Se käyttää ryhmitystä

Spread

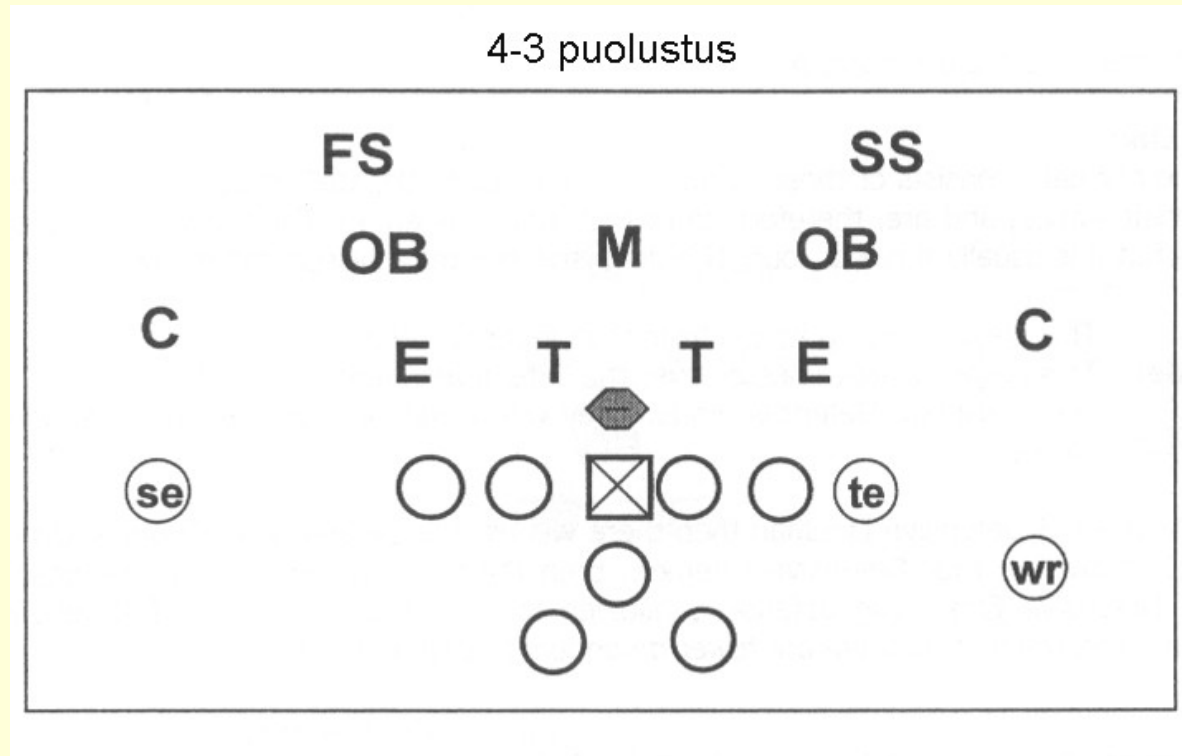
Tässä ryhmityksessä toinen keskushyökkääjä siirtyy takakentältä lähelle aloituslinjaa. Ryhmitystä käytetään lähinnä heittopeleissä. Eteen siirtyvä pelaaja on joko pallon kiinniottajana parempi keskushyökkääjä tai varsinainen laitahyökkääjä. Takakentälle jäävä keskushyökkääjä ryhmittyy useimmiten suoraan pelinrakentajan taakse, mutta voi ryhmittyä myös tämän jommalle kummalle puolelle.



© 2010 Football Media

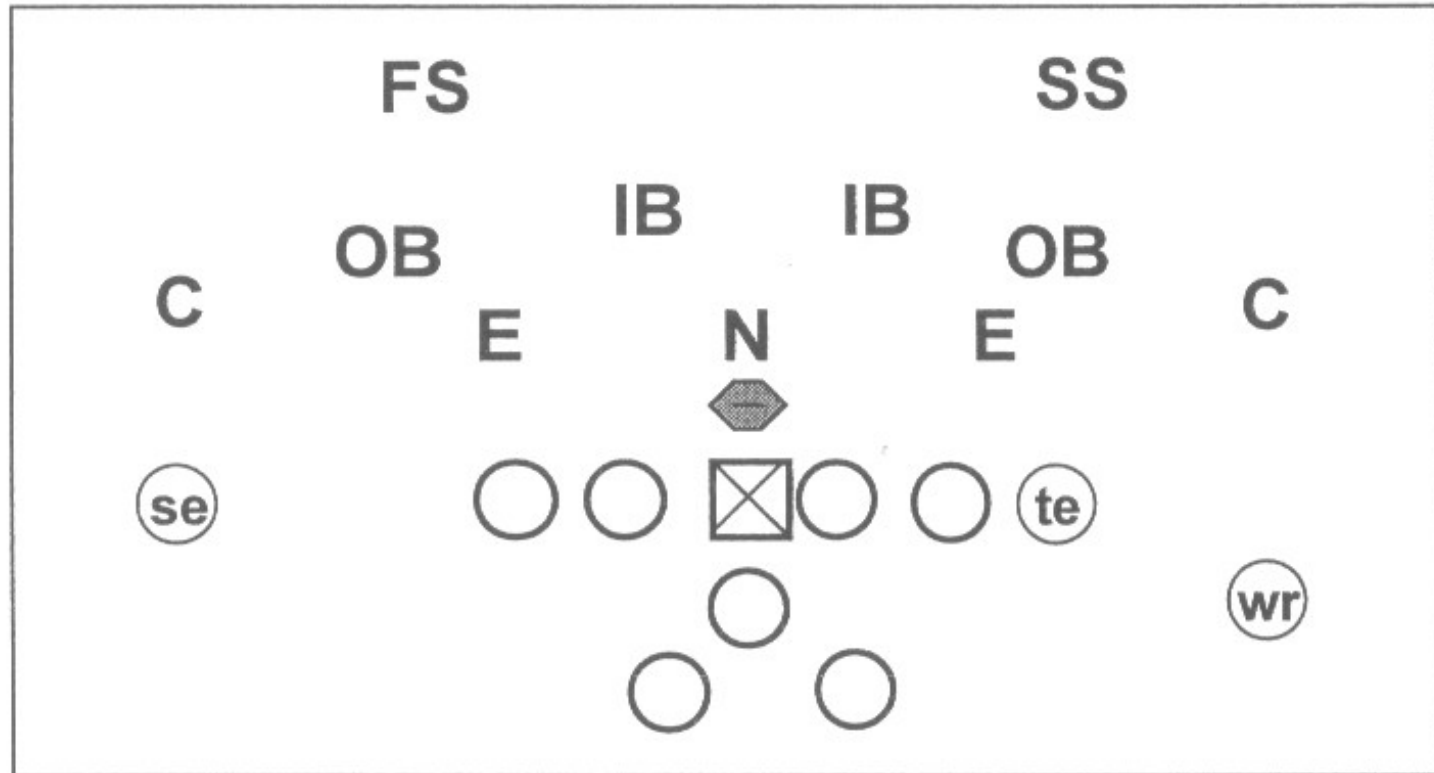
© 2010 Football Media. All rights reserved. This document is the property of Football Media. No part of this document may be reproduced without the prior written permission of Football Media.

PUOLUSTUSMUODOSTELMIA



Muodostelmassa on 4 linjapuolustajaa ja kolme tukimiestä. Linjamiesten ensisijaisena tehtävänä on linjan keskeltä tulevien juoksupelien pysäyttäminen ja heittopeleissä pelinrakentajan ahdistaminen. Tukimiehet ovat pääosassa juoksupelien pysäyttämisessä. He osallistuvat myös heittopuolustamiseen ja aiheuttavat blitzaamalla painetta pelinrakentajan heittämiseen. Takamiehet keskittyvät ensisijaisesti heittopuolustamiseen ja tukevat juoksujen pysäytystä alueiltaan.

3-4 puolustus



Tässä muodostelmassa linjamiehen määrää on vähennetty ja tukimiesten lisätty. Ylimääräinen tukimies tuo ryhmitykseen enemmän joustavuutta ja vaihtelumahdollisuuksia. Takakenttä toimii samoin 4-3 puolustuksessa.