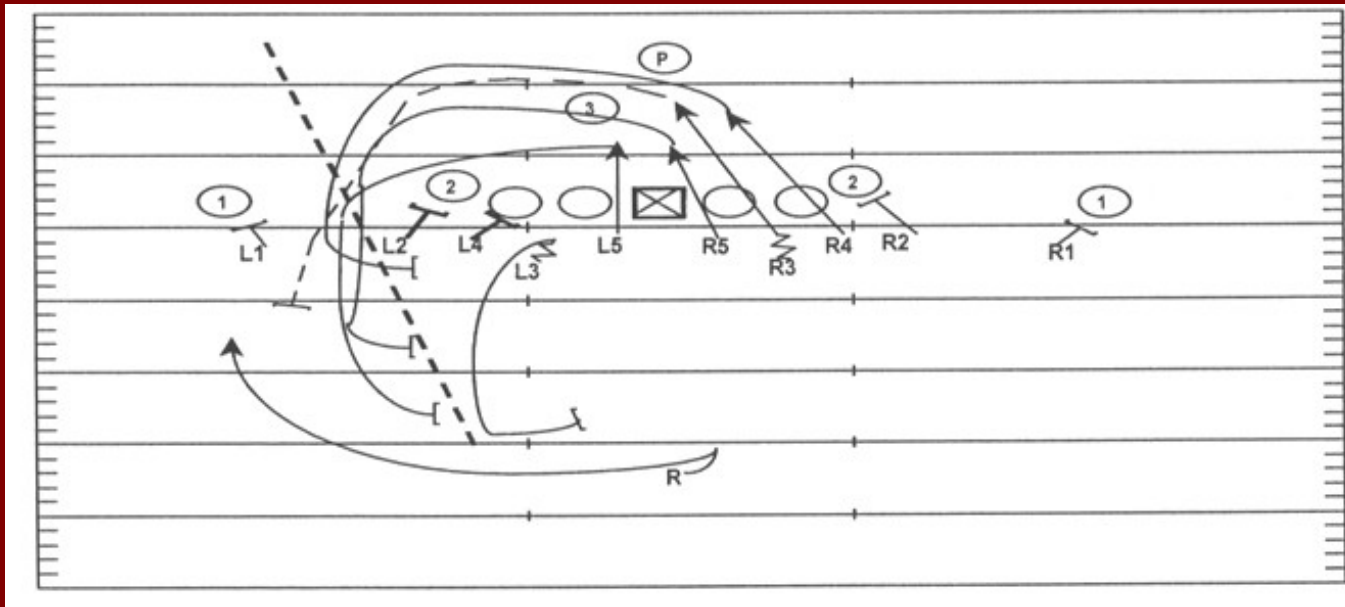


# ERIKOISJOUKKUEET

”Erikoisjoukkueilla” viitataan yleensä kolmanteen joukkueeseen hyökkäyksen ja puolustuksen lisäksi. Erikoisjoukkueita käytetään, kun pelissä käytetään jonkinlaista potkua. Erikoisjoukkueita käytetään kun pitää potkaista lentopotku tai palauttaa sellainen. Maalin jälkeisessä lisäpistepotkussa tai kenttäpotkumaaliyrityksessä on myös erikoisjoukkueet. Myös aloituspotku ja se palauttaminen vaativat sellaiset.

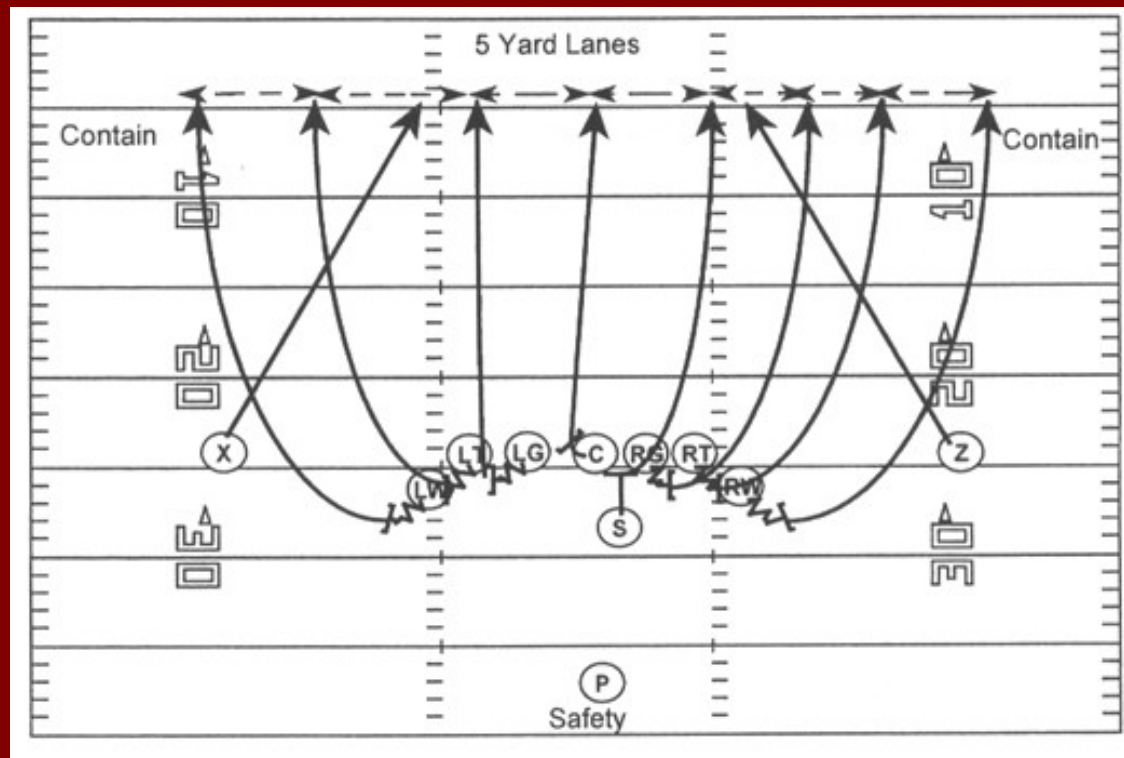


## Lentopotkun palautus

Palautusjoukkueen tavoite on lähes samanlainen kuin aloituspotkun palauttajilla, eli palauttaa pallo mahdollisimman pitkälle jotta hyökkäys saisi hyvän kenttäaseman.

## Lentopotku

Hyökkäys potkaisee pallon neljännellä yrityksellä. Potkaiseva joukkue juoksee potkun jälkeen kohti pallon kiinniottajaa ja pyrkii taklaamaan hänet mahdollisimman nopeasti taatakseen puolustukselleen hyvän

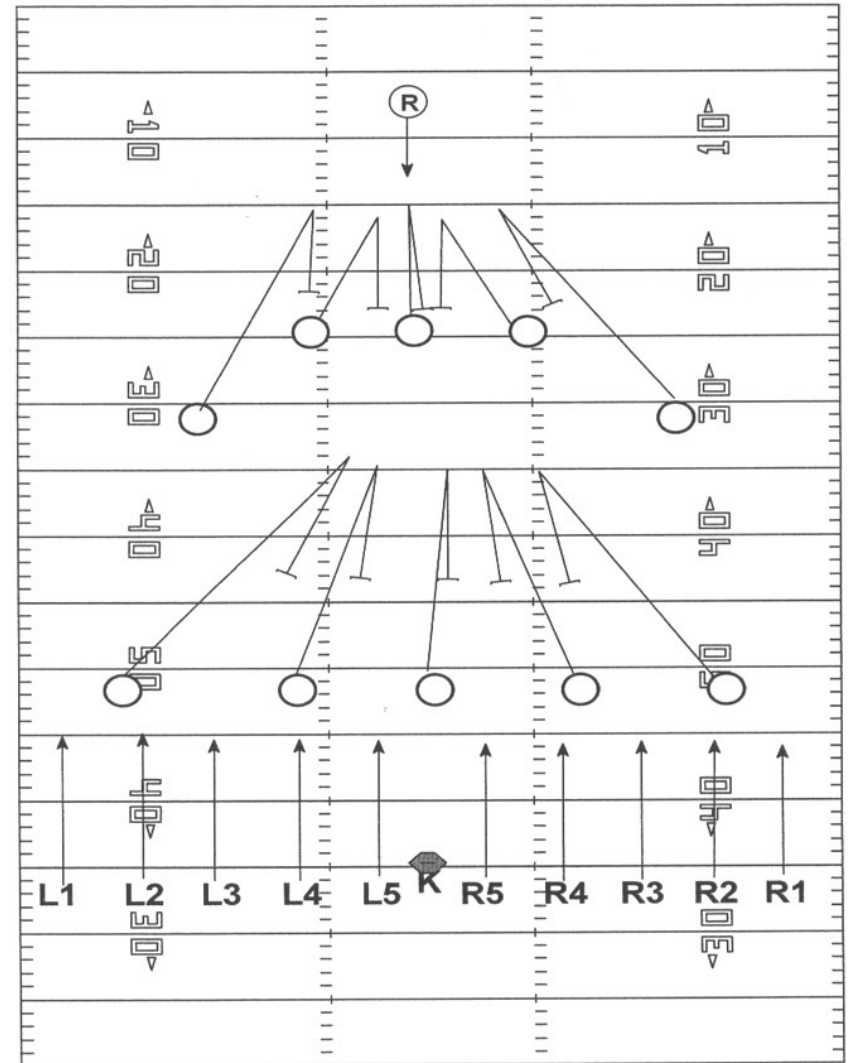


## Aloituspotkun palautus

Palautusjoukkue palauttaa potkua ja yrittää viedä pallon mahdollisimman syväälle vastustajan alueelle antaakseen hyökkäysvuorolleen mahdollisimman hyvän kenttäaseman.

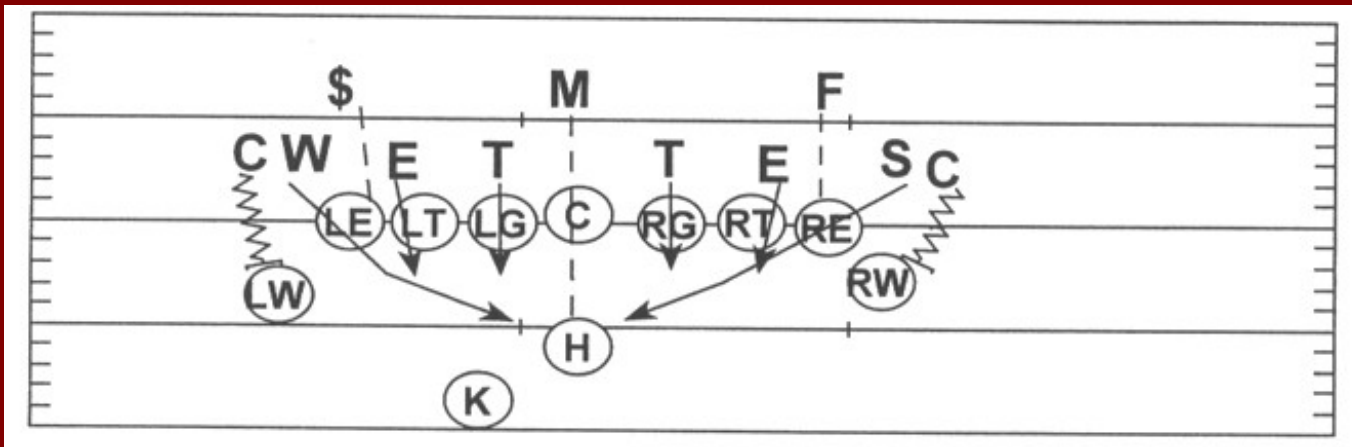
## Aloituspotku

Aloituspotku suoritetaan maalin tai kenttämaalin jälkeen, sekä ottelun tai 3. neljänneksen alussa. Aloituspotkujoukkue yrittää yleensä potkaista pallon mahdollisimman syväälle vastustajan alueelle ja minimoida vastustajan palauttajan palautusmatka mahdollisimman pieneksi. Kun potkaisija on potkaissut pallon, koko joukkue etenee kentällä tavoitteenaan estää palauttajan etenemisen.



## Potkumaali

Pisteitä potkaisemalla voidaan tehdä millä tahansa yrityksellä hyökkäyksessä (ensimmäinen, toinen, kolmas tai neljäs). Yleensä se on neljäs yritys. Valmentajan mielestä silloin, kun joukkue on tarpeeksi lähellä maalia, jotta potkaisijalla on mahdollisuus tehdä 3 pistettä.



## Potkumaalin torjunta

Kuten nimestäkin voi jo päätellä, tämän joukkueen tavoitteena on estää onnistuneen kenttämaalin tekeminen potkujoukkueelta.